

## Правила программы «Бонус Охота»

1. В Программе участвуют действующие Абоненты, физические лица, заключившие договор на предоставление доступа к сети Интернет только для личного использования.
2. Программа не совместима с акциями «Скидка за аванс 3, 6, 12 месяцев», «Подключи друга» и с другими акциями, которые включают в себя скидку, подарки для новых и действующих Абонентов за авансовые платежи (т.е. в период действия данных Акций участникам Программы не доступны для подключения Бонусы, но стаж непрерывного пользования при этом учитывается).
3. При блокировке и добровольной приостановке по услуге связи Интернет на срок более 3 (Трех) календарных дней подряд Абонент автоматически исключается из участия в Программе.
4. Бонусы предоставляются в том виде, как обозначено в настоящих Правилах и обмену на деньги не подлежат.
5. Увеличение скорости до заданных параметров производится при наличии технической возможности.
6. Предоставление дополнительного пакета Интерактивного ТВ (Познавательный HD) производится при наличии технической возможности, при наличии приставки и услуги Интерактивного ТВ у Абонента.
7. При последовательном соблюдении всех этапов Программы, Абонент получает шанс принять участие в акции - получение главного Бонуса.
8. Оператор связи имеет право в одностороннем порядке изменить Правила и условия Программы и акции, разместив изменения на сайте Оператора связи. Абоненты должны самостоятельно отслеживать условия Программы и акции.
9. Абонент может быть исключен из участия в Программе и, соответственно, не может претендовать на получение Бонуса, по усмотрению Оператора связи без объяснения причин.
10. При расторжении договора об оказании услуг доступа к сети Интернет, Абонент автоматически исключается из участия в Программе, неиспользованные Бонусы аннулируются без возможности передачи другому лицу.
11. Информацию о статусе участия в Программе Абонент может получить самостоятельно через Личный Кабинет, либо через обращение в Отдел поддержки пользователей или в офисах продаж Оператора связи.